

## inter-écoles Bxl 2017 primaires

### Classement d'équipe à la ronde 7

Rk	ID	Team	NG	+ = -	Pts	GamPnt	MatPnt
1	1	Ganenou 1	7	6-1-0	<b>22.5</b>	22.5	13
2	16	singelijn 11	7	5-1-1	<b>20</b>	20	11
3	13	Union Maison et paradis des enfants	7	5-1-1	<b>18</b>	18	11
4	8	Saint Albert 1	7	4-2-1	<b>18</b>	18	10
5	11	Saint André 2	7	5-0-2	<b>18</b>	18	10
6	34	singelijn 4	7	4-1-2	<b>17.5</b>	17.5	9
7	17	singelijn 12	7	4-0-3	<b>17.5</b>	17.5	8
8	3	Les Jardins d'élise 1	7	4-2-1	<b>16</b>	16	10
9	21	singelijn 16	7	4-1-2	<b>16</b>	16	9
10	10	Saint André 1	7	4-0-3	<b>16</b>	16	8
11	24	singelijn 19	7	3-2-2	<b>16</b>	16	8
12	40	école européenne	7	3-2-2	<b>16</b>	16	8
13	41	école européenne bruxelles III	7	3-2-2	<b>16</b>	16	8
14	25	singelijn 2	7	3-1-3	<b>16</b>	16	7
15	4	Les Jardins d'élise 2	7	4-1-2	<b>15.5</b>	15.5	9
16	18	singelijn 13	7	3-2-2	<b>15.5</b>	15.5	8
17	5	Les Jardins d'élise 3	7	4-0-3	<b>15</b>	15	8
18	7	Les Jardins d'élise 5	7	3-2-2	<b>15</b>	15	8
19	12	Serge Creuz	7	3-1-3	<b>15</b>	15	7
20	6	Les Jardins d'élise 4	7	3-0-4	<b>15</b>	15	6
21	19	singelijn 14	7	2-2-3	<b>14.5</b>	14.5	6
22	2	Ganenou 2	7	4-0-3	<b>14</b>	14	8
23	27	singelijn 21	7	4-0-3	<b>14</b>	14	8
24	9	Saint Albert 2	7	3-1-3	<b>13.5</b>	13.5	7
25	22	singelijn 17	7	3-0-4	<b>13.5</b>	13.5	6
26	29	singelijn 23	7	2-2-3	<b>13.5</b>	13.5	6
27	35	singelijn 5	7	3-0-4	<b>13.5</b>	13.5	6
28	15	singelijn 10	7	2-3-2	<b>13</b>	13	7
29	20	singelijn 15	7	3-1-3	<b>13</b>	13	7
30	26	singelijn 20	7	2-1-4	<b>13</b>	13	5
31	28	singelijn 22	7	4-0-3	<b>12.5</b>	12.5	8
32	30	singelijn 24	7	3-0-4	<b>12.5</b>	12.5	6
33	31	singelijn 25	7	2-1-4	<b>12</b>	12	5
34	36	singelijn 6	7	3-0-4	<b>11.5</b>	11.5	6
35	39	singelijn 9	7	2-0-5	<b>11.5</b>	11.5	4
36	23	singelijn 18	7	2-0-5	<b>11</b>	11	4
37	37	singelijn 7	7	2-0-5	<b>11</b>	11	4
38	33	singelijn 3	7	2-1-4	<b>10.5</b>	10.5	5
39	14	singelijn 1	7	2-0-5	<b>9</b>	9	4
40	38	singelijn 8	7	1-2-4	<b>9</b>	9	4
41	32	singelijn 26	7	1-0-6	<b>7.5</b>	7.5	2
42	42	bye	7	0-0-7	<b>0</b>	0	0

**Légende des éliminatoires:**  
**GamPnt = Game Point**

**MatPnt = Match Point**