

# COMMENT REGLER 90 MIN + 30 MIN + 30 SEC/COUP DES COUP 1 ?

DGT 2000



**DESAPPROUVE**

MEREX 500



**DESAPPROUVE**

Ecran gauche	Ecran droit	Explication
25		Programme 25: "Fischer" tournament up to 4 periods - Manual set
1:30 (1) .00 (2)	1:30 (3) .00 (4)	Règle les heures, minutes et secondes de période 1 dans l'ordre selon les numéros entre parenthèses: 1 heure, 30 minutes, 0 secondes.
0.30	0.30	Règle l'increment: 0 minutes et 30 secondes.
1	00	Règle le compteur des coups de période 1: 40 coups.
2 2	0:30 (1) .00 (2)	Règle les heures, minutes et secondes de période 2 dans l'ordre selon les numéros entre parenthèses: 0 heure, 30 minutes, 0 secondes.
2	00	Règle le compteur des coups de période 2: 0 coups.
3 3	0:00 (1) .00 (2)	Règle les heures, minutes et secondes de période 3 dans l'ordre selon les numéros entre parenthèses: 0 heure, 0 minutes, 0 secondes.
3	00	Règle le compteur des coups de période 3: 0 coups.
4 4	0:00 (1) .00 (2)	Règle les heures, minutes et secondes de période 4 dans l'ordre selon les numéros entre parenthèses: 0 heure, 0 minutes, 0 secondes.
4	00	Règle le compteur des coups de période 4: 0 coups.

DGT XL



**APPROUVE**

Attention avec l'erreur que 30 secondes seront ajoutées quand le drapeau tombe. Pour ceci il faut régler l'ajout de temps de la période 2 comme 29 min. 30 secondes.

Ecran gauche	Ecran droit	Explication
00		Programme 00: Manual set to store max. 5 periods.
1	FISCH	Règle la première période comme une période Fischer.
1 1:30 (1) 1 .00 (2)	1:30 (3) .00 (4)	Règle les heures, minutes et secondes de période 1 dans l'ordre selon les numéros entre parenthèses: 1 heure, 30 minutes, 0 secondes.
1 0.30	0.30	Règle l'increment: 0 minutes et 30 secondes.
1	00	Règle le compteur des coups de période 1: 0 coups.
2	FISCH	Règle la deuxième période comme une période Fischer.
2 0:29 (1) 2 .30 (2)	0:29 (1) .30 (2)	Règle les heures, minutes et secondes de période 2 dans l'ordre selon les numéros entre parenthèses: 0 heure, 29 minutes, 30 secondes.
2	0.30	Règle l'increment: 0 minutes et 30 secondes.
3	END	Règle la fin des périodes.

DGT 2010



**APPROUVE**

Attention à l'erreur que l'ajout de la deuxième période n'est que 15 min. au lieu de 30 min. dans certaines versions.

MEREX 555



**APPROUVE**

Ecran gauche	Ecran droit	Explication
19		Programme 19: Bonus tournament - 1 hour 30 min f.b. 30 min (all + 30 sec/move)

of

Ecran gauche	Ecran droit	Explication
21		Programme 21: Bonus tournament max 4 periods - manual set (with / without move counter)
1:30 hrs (1) min (2) .00 sec (2)	1:30 hrs (3) min (4) .00 sec (4)	Règle les heures, minutes et secondes de période 1 dans l'ordre selon les numéros entre parenthèses: 1 heure, 30 minutes, 0 secondes.
	0.30 min sec	Règle l'increment: 0 minutes et 30 secondes.
1	00	Règle le compteur des coups de période 1: 0 coups.
2 2	0:30 hrs (1) min (2) .00 sec (2)	Règle les heures, minutes et secondes de période 2 dans l'ordre selon les numéros entre parenthèses: 0 heure, 30 minutes, 0 secondes.
2	00	Règle le compteur des coups de période 2: 0 coups.
3 3	0:00 hrs (1) min (2) .00 sec (2)	Règle les heures, minutes et secondes de période 3 dans l'ordre selon les numéros entre parenthèses: 0 heure, 0 minutes, 0 secondes.
3	00	Règle le compteur des coups de période 3: 0 coups.
4 4	0:00 hrs (1) min (2) .00 sec (2)	Règle les heures, minutes et secondes de période 4 dans l'ordre selon les numéros entre parenthèses: 0 heure, 0 minutes, 0 secondes.
4	00	Règle le compteur des coups de période 4: 0 coups.

DGT 2010 SG



**APPROUVE**

DGT 2010 LE



**APPROUVE**